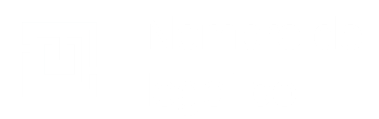
|  |
| --- |
| Tipos de datos abstractos-p1  Universidad Tecnológica  Metropolitana |
| Miriam Magaly Canche Estructura de Datos Aplicadas  Kairós Isaí Lizarraga  4-D |

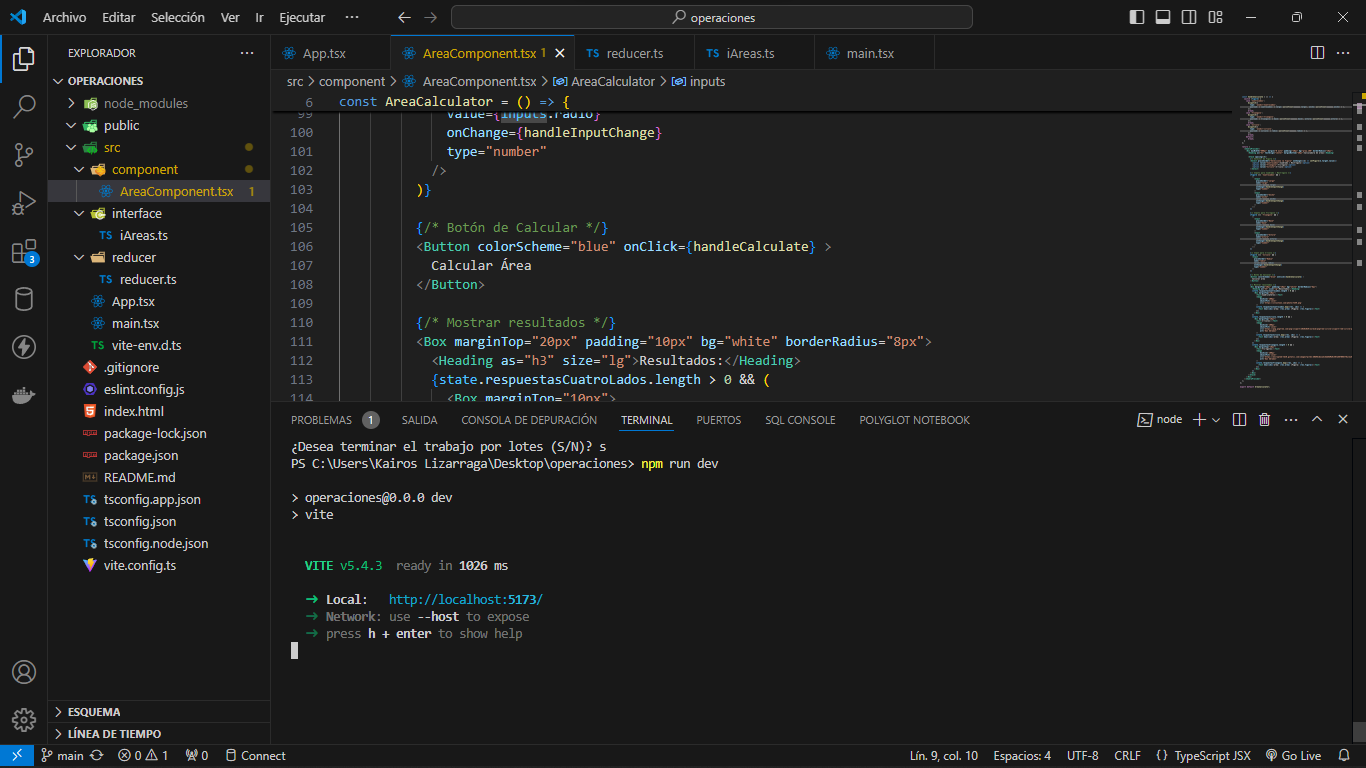




## Descripción del problema

# Funcionamiento

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamenteEn caso de hacer uso directo desde el github deberá clonar el repositorio antes de inicializar el proyecto, tomando esto en cuenta para inicializar el proyecto de react + TypS debemos colocar el comando npm run dev en la consola y dirigirnos a la dirección que nos proporciona.

El proyecto se ha dividido en carpetas para la mayor comprensión de la estructura de este, tenemos la carpeta components que es donde se renderiza cada parte visual de la app, la carpeta reducer para tener las funciones focalizadas y poder tener un mayor control de los datos, tambien interface que ayuda a heredar los objetos y sus características predeterminadas.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente